

Monitoring System Drogentrends Frankfurt 2017

Drogenreferat der Stadt Frankfurt am Main
Renate Lind-Krämer

Quelle: Jahresbericht MoSyD 2017, 'Centre for Drug Research', Goethe-Universität Frankfurt

MoSyD - Module

Repräsentative **SchülerInnenbefragung**
von ca. 1500 Schülerinnen und Schüler
im Alter von 15-18 Jahren
an allgemeinbildenden und beruflichen Schulen
in Frankfurt
Themen: Drogenkonsum und Freizeitverhalten

Trendscout-
Befragung

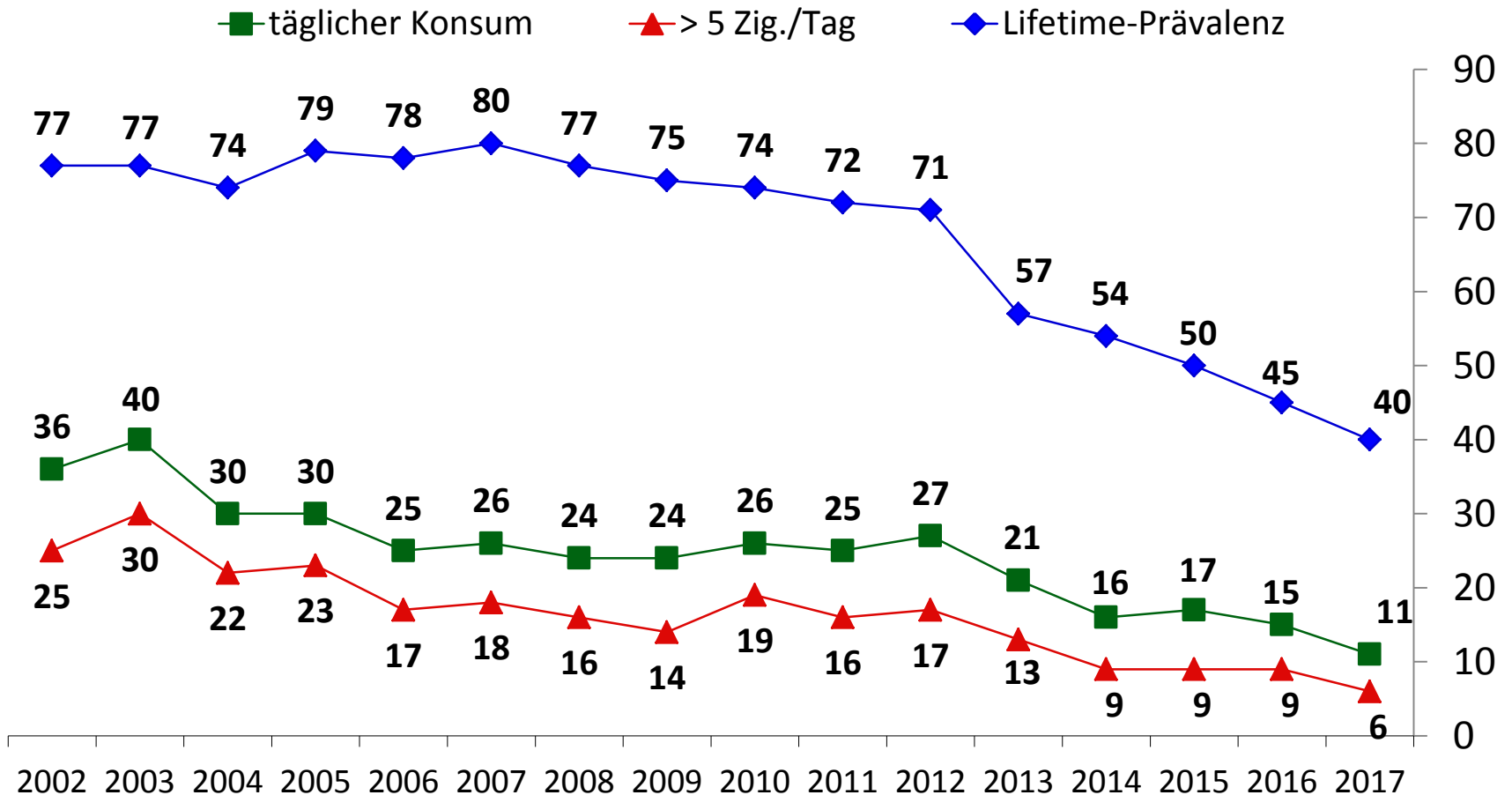
ExpertInnen-
Befragung

Szene-
Befragung



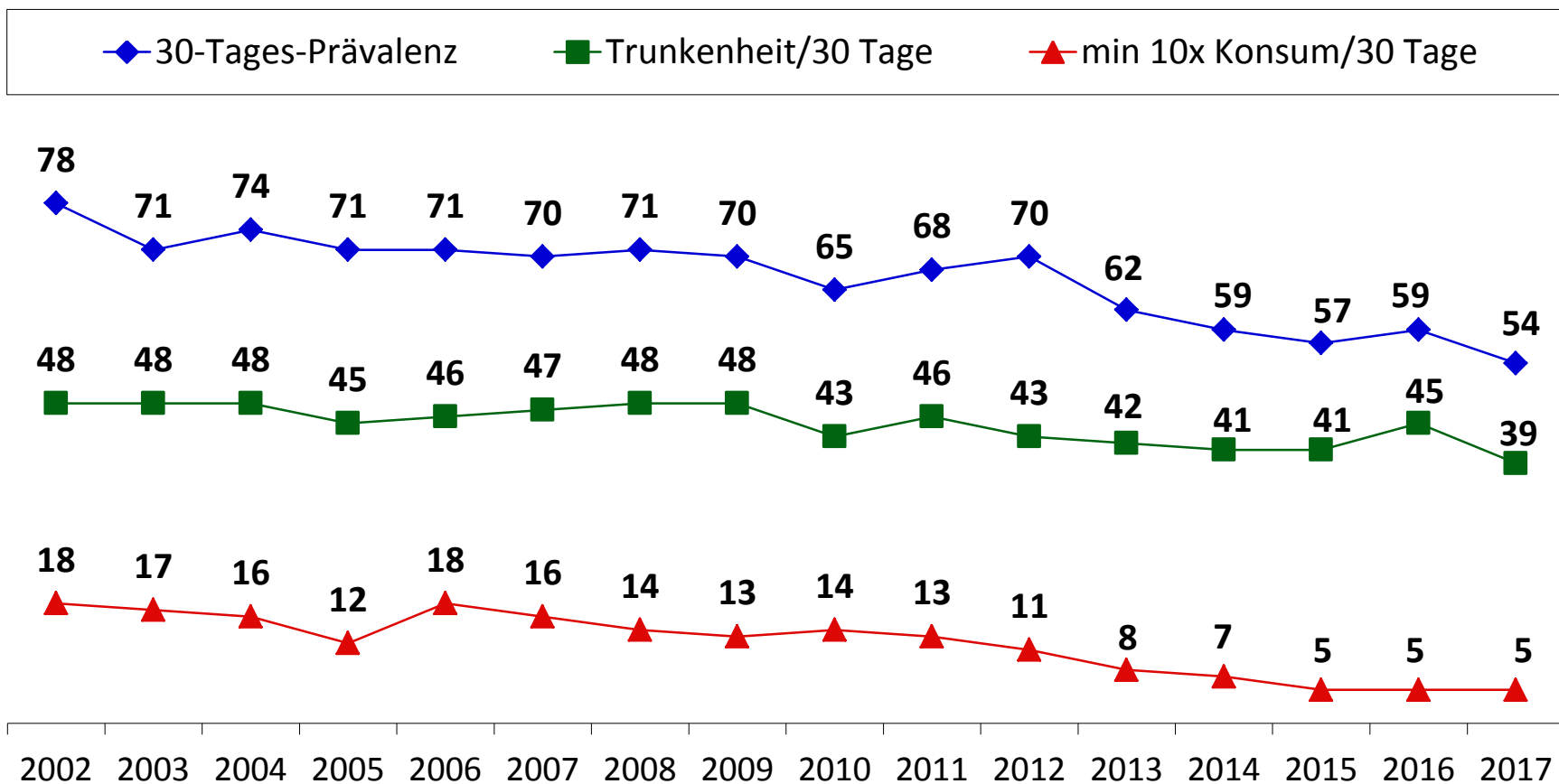
Zigaretten

2002-2017 (%)



Alkohol

2002-2017 (%)

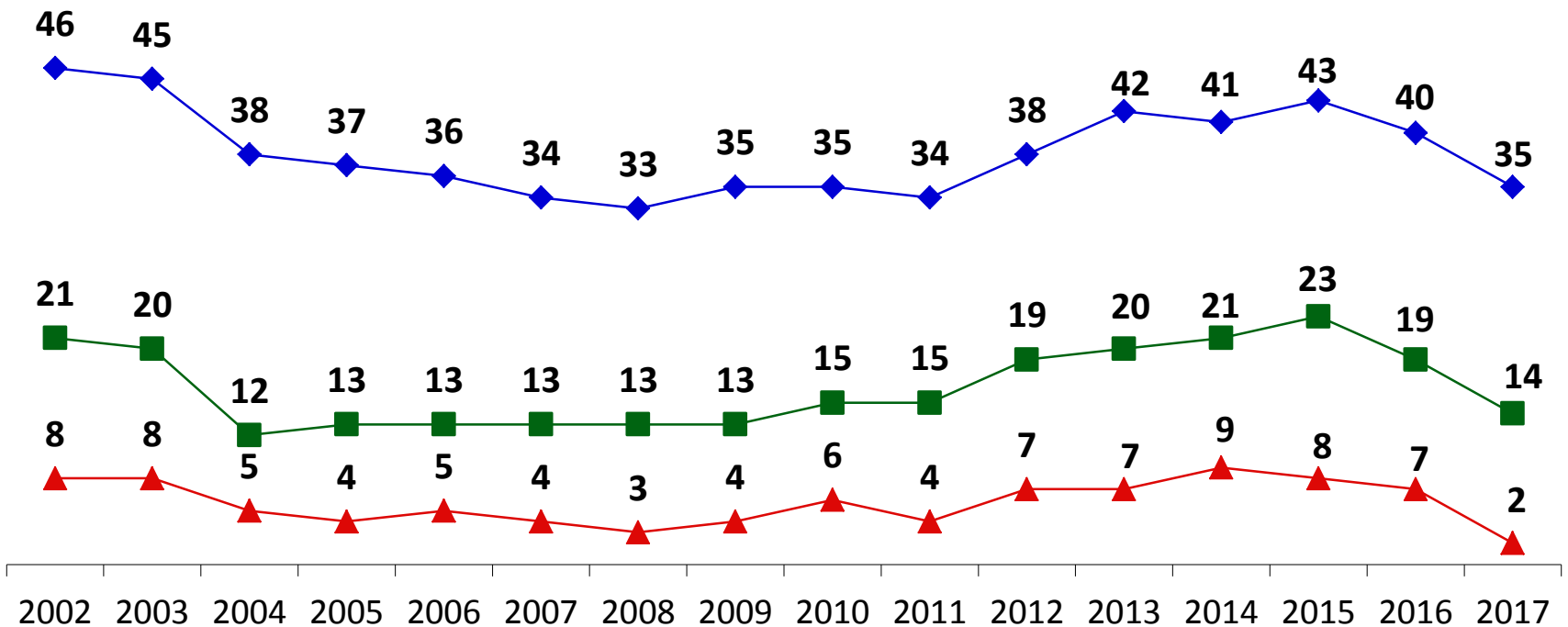




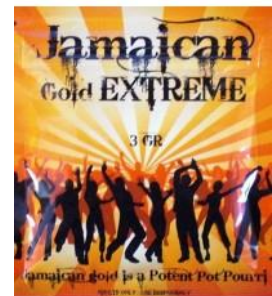
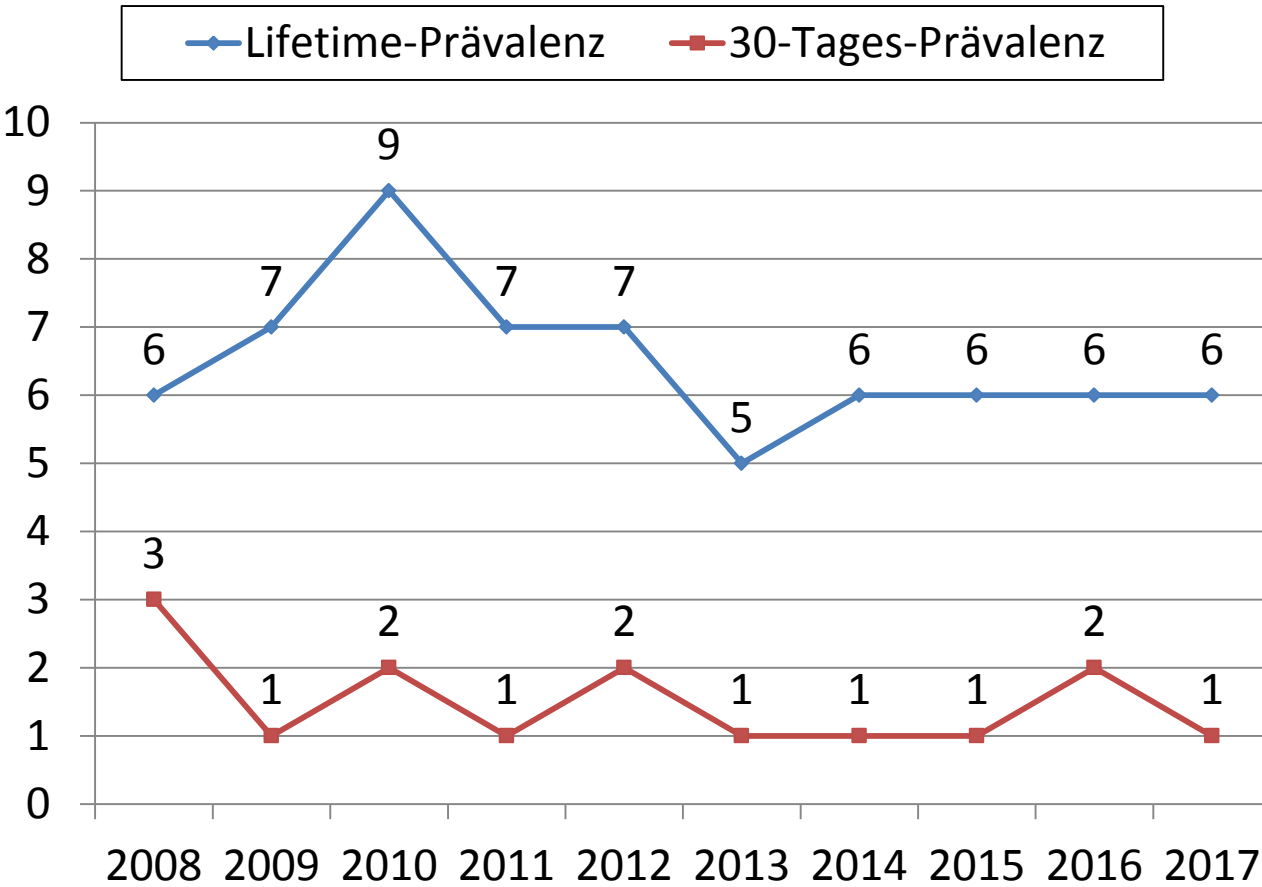
Cannabis

2002-2017 (%)

◆ Lifetime-Prävalenz ■ 30-Tages-Prävalenz ▲ min. 10x Konsum/30 Tage



Neue Psychoaktive Substanzen (NPS) – Räuchermischungen 2008-2017 (%)



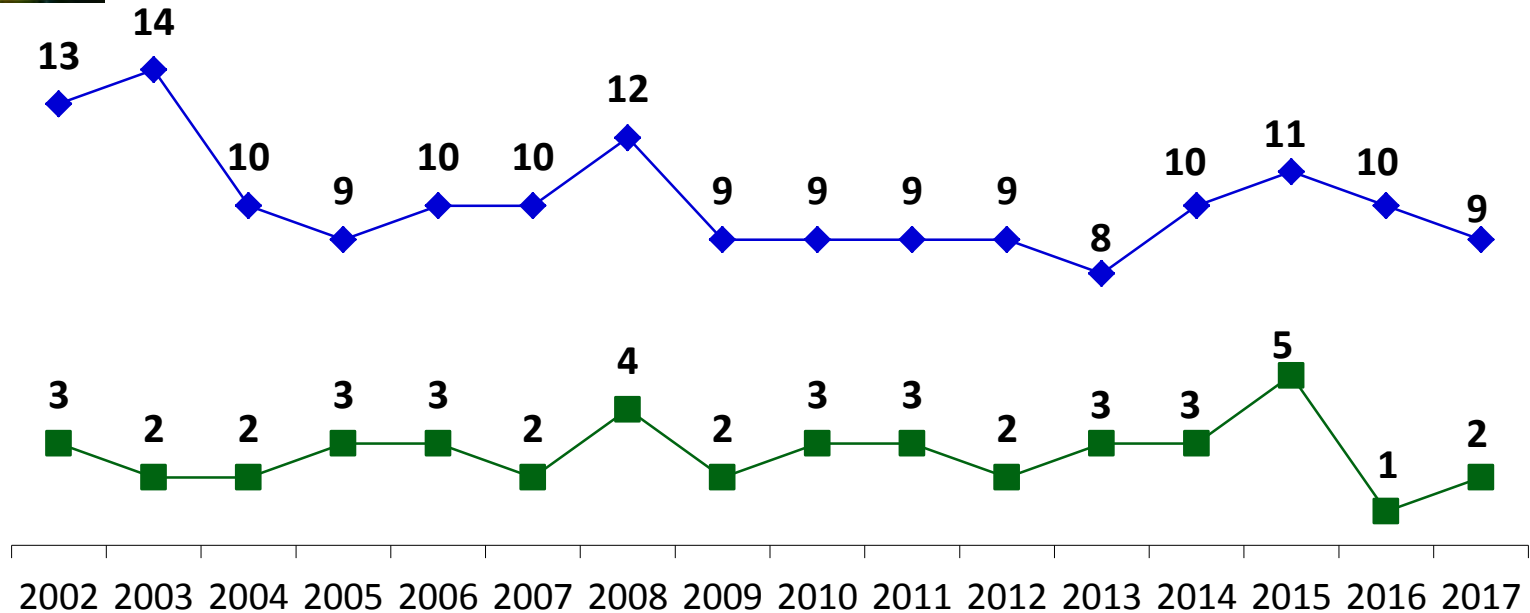


„Harte Drogen“*

2002-2017 (%)

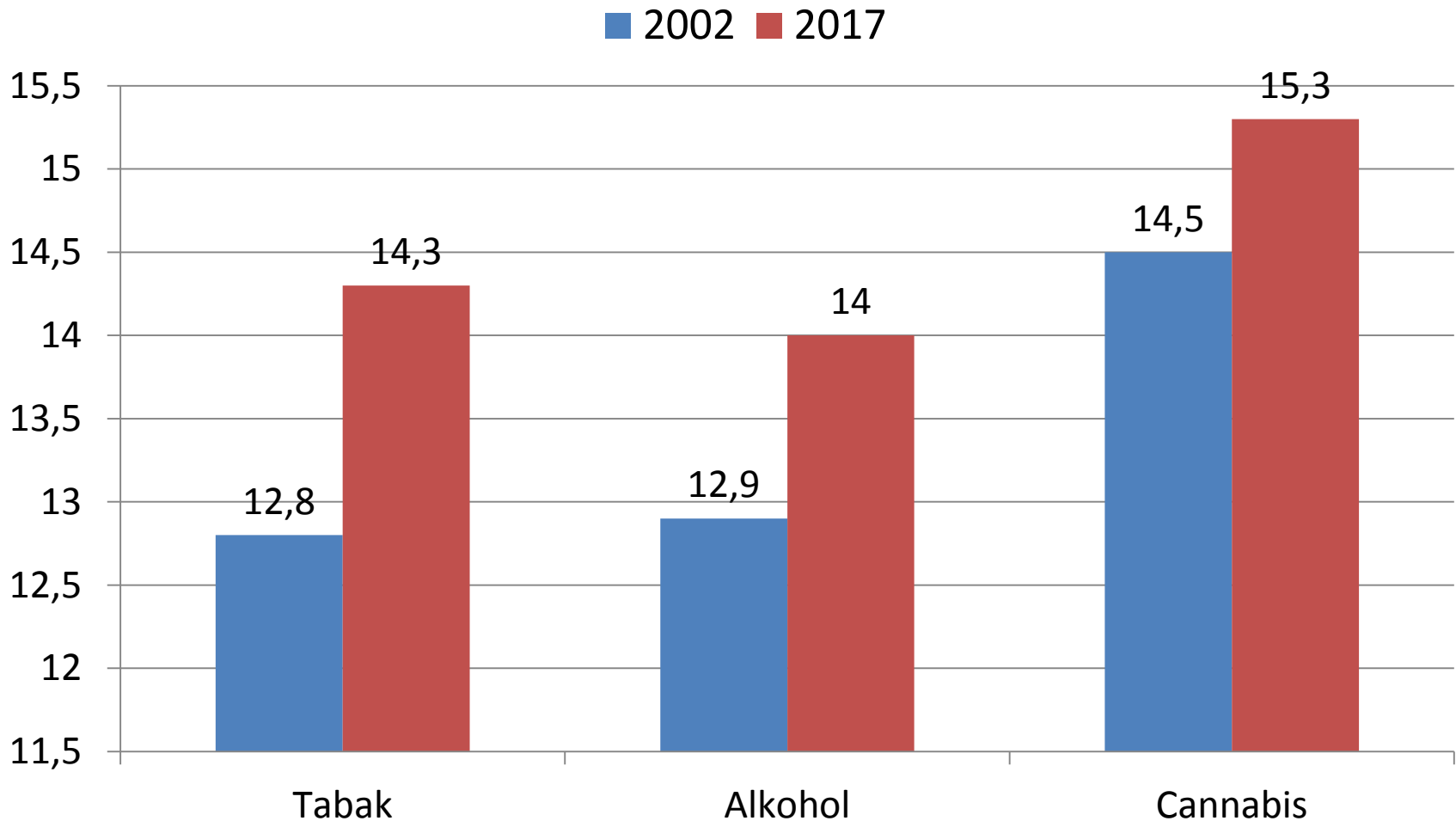


◆ Lifetime-Prävalenz ■ 30-Tages-Prävalenz



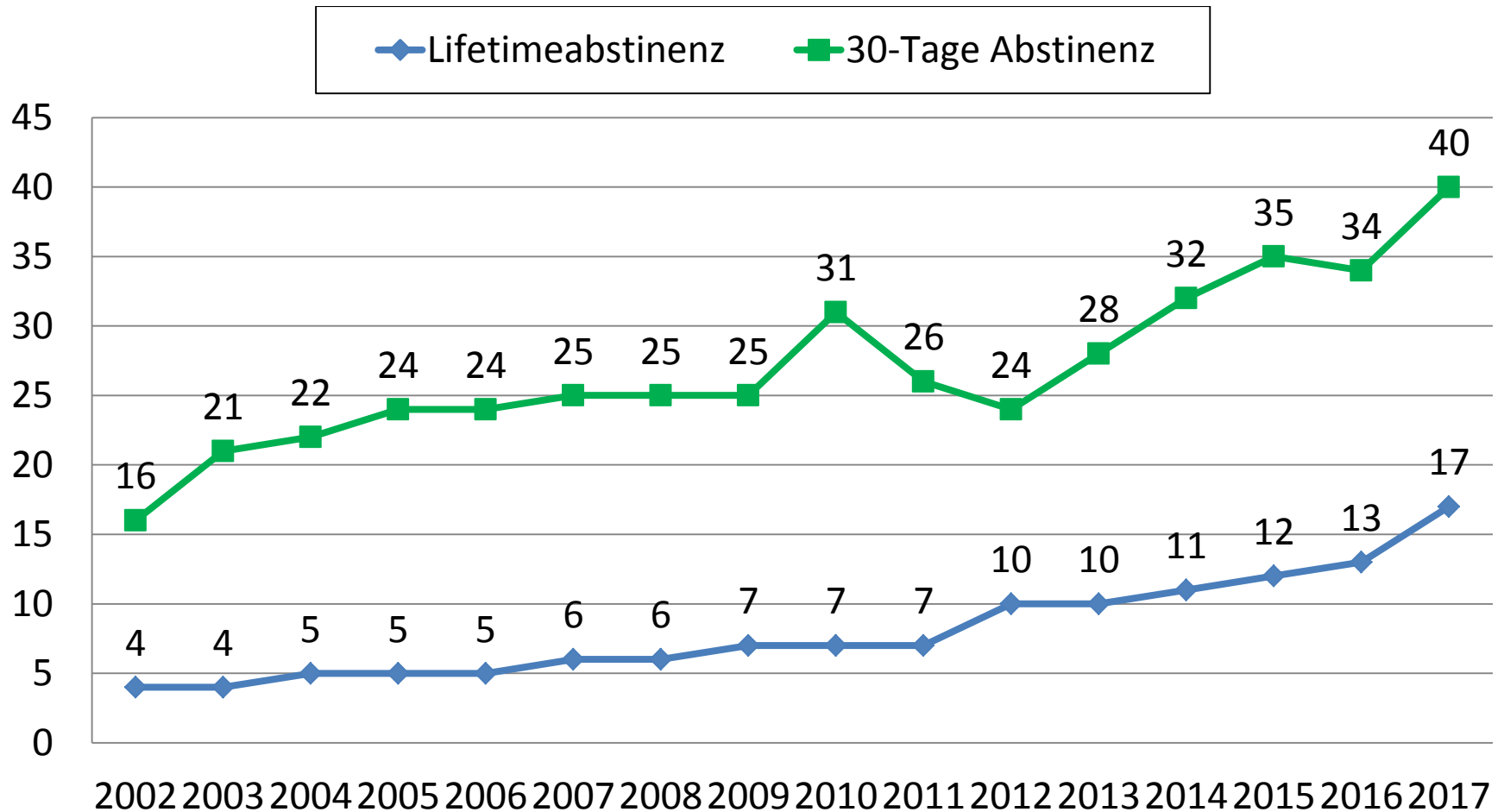
* Mindestens eine der folgenden Substanzen: Psychoaktive Pilze, Kokain, Speed, Ecstasy, LSD, Crack, Crystal, Opium, Heroin, GHB

Alter beim Erstkonsum



Abstinenz

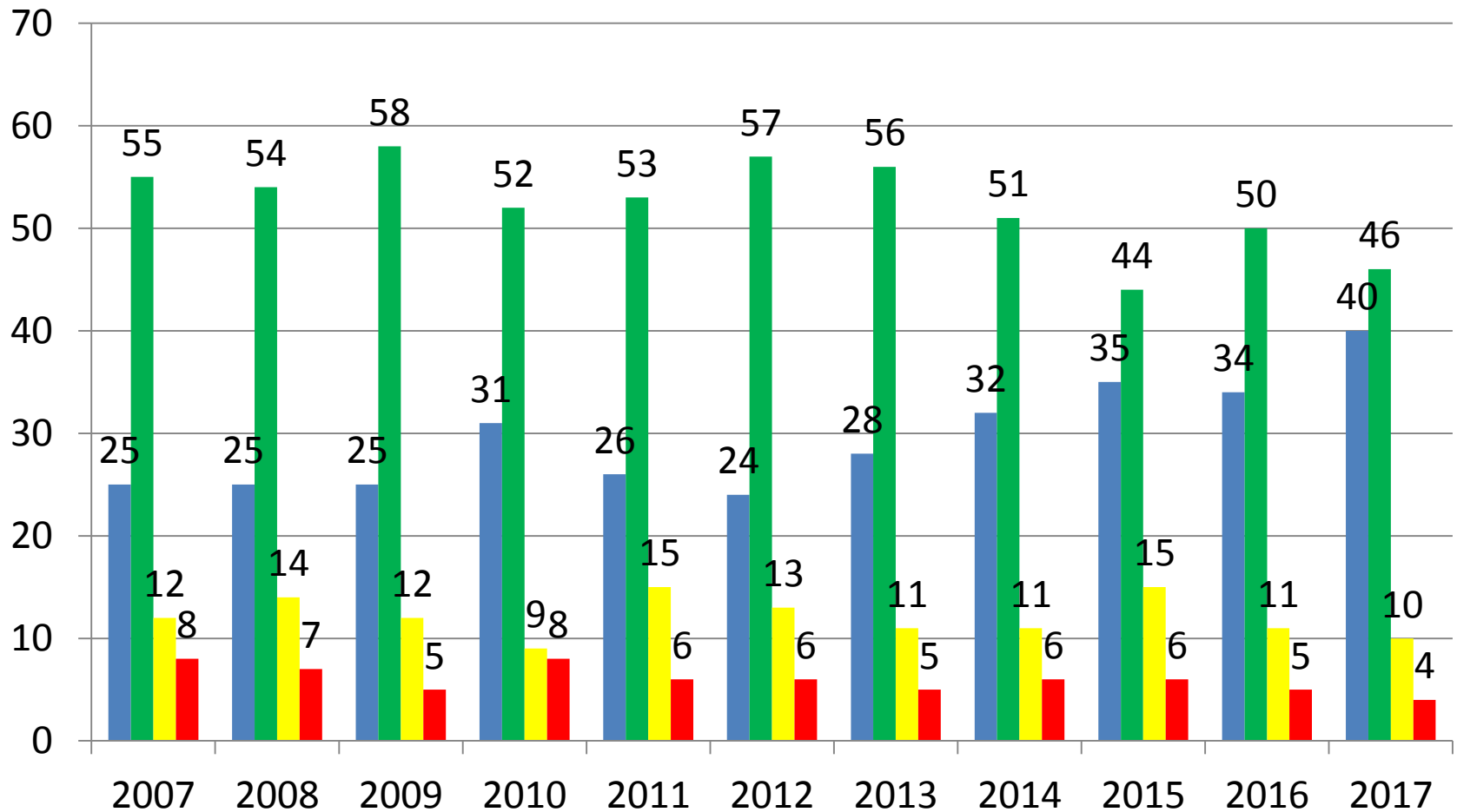
2002-2017 (%)



Abstinenz, moderater und riskanter/intensiver Konsum

legaler und illegaler Substanzen (%), 2007 – 2017

■ Abstinenz ■ moderater Konsum ■ riskanter Konsum ■ intensiver Konsum



Medienkonsum 2017

Geschlechtsunterschiede

Mediennutzung Std. pro Woche	männlich	weiblich
Klassisches Fernsehen	4,2	4,1
Internet-TV	6,9	7,8
Computerspiele	11,4	2,1



Computerspiele min. 1x/Monat (%)	männlich	weiblich	gesamt
Computerspiele generell	87	39	63
Ego-Shooter	62	12	38
Sportspiele	54	15	35
Open-World-Spiele	48	11	30
Strategiespiele	25	19	22
Jump'n Run	18	14	16
Geschicklichkeitsspiele	12	15	14
Online-Rollenspiele	16	8	12



Glücksspiel

2017



9% (9%) aller Befragten spielen regelmäßig (mindestens einmal pro Woche) Glücksspiele um Geld.

Geschlechtsunterschiede:

15% (15%)♂ und 2% (2%) ♀ spielen regelmäßig

Am häufigsten werden Sportwetten gespielt	4% (5%)
Online-Wetten / Internet-Glücksspiele	4% (5%)
Geldspielautomaten	3% (4%)
Pokern oder andere Kartenspiele	3% (3%)

**Vielen Dank
für Ihre
Aufmerksamkeit**